

姓名：吕文潇

求职意向：大模型应用开发 / 前端·全栈

电话：19987896127

邮箱：2064747320@qq.com

线上简历：<https://resume-6hz4s01hv.maozi.io/>

学校：南昌大学 | 软件工程 (本科 2023-2027)

优选城市：北京 / 重庆 / 深圳 / 杭州 / 南京



个人简介

南昌大学软件工程本科生，具备前端开发基础 (Vue3 / React / JavaScript / HTML5 / CSS3) 与后端工程实践能力 (Django / Spring Boot)，独立完成多项全栈项目，覆盖 AI 应用、实时对战、社交平台与工具型产品等场景。

近期聚焦大模型应用与工程化落地，从 0 到 1 设计并实现 AIFriends 虚拟角色创作分享平台，完整走通需求拆解、技术方案设计、前后端开发、AI 能力

接入与部署上线流程。对多轮对话、Prompt 设计、Function Calling、基础 RAG、Agent / Workflow 编排思想及 AI 应用评估有持续实践。

熟悉前后端分离、WebSocket 实时通信、RESTful API、Nginx 部署与工程化协作。高频使用 Claude、Codex、ChatGPT、Cursor 等 AI 工具辅助需求拆解、代码生成、调试排错、技术调研与文档整理，具备 AI-assisted development workflow 实践经验。目标成长为兼具工程落地能力、产品理解与 AI 应用构建能力的前端 / 全栈 / 大模型应用开发者。

技能清单

大模型与 AI 应用：LangChain、Prompt Engineering、Function Calling、基础 RAG / 知识库检索、多轮对话链路、上下文管理、Agent / Workflow 编排思想、输出校验与异常兜底。

AI 工具与 workflow：Cursor、Claude Code、Codex、ChatGPT、DeepSeek，熟悉需求拆解、Prompt 编写、AI 辅助编码、代码审查、技术调研、文档生成、原型验证、输出校验与人工验收流程。

前端：Vue3、React、JavaScript (ES6+)、HTML5 / CSS3、Vite、Pinia、Vue Router、Bootstrap、jQuery、SPA 开发、组件化设计、路由与状态管理。

后端：Django、Django REST Framework、Spring Boot、MySQL、Redis、WebSocket、JWT 鉴权、RESTful API 设计。

工程与部署：Git、Linux、Nginx、uWSGI、阿里云部署、SSL 配置、前后端分离、自动化构建与部署、线上日志排查。

开发工具：VS Code、IntelliJ IDEA、Postman、Navicat、Typora、Chrome DevTools。

语言：CET-4 / CET-6，具备英文技术文档阅读能力。

The image shows a personal skill matrix for 吕文潇 (Lyu Wenxiao), an AI Application Engineering Specialist. The matrix is organized into six main categories:

- 01 大模型与 AI 应用能力**: LangChain (connecting LLMs with external tools/data), Prompt Engineering (prompt design and optimization), Function Calling (function integration), RAG / 知识库检索 (knowledge base search), 多轮对话与上下文管理 (multi-turn dialogue), and 输出校验与异常兜底 (output verification).
- 02 AI 工具与 workflow**: Cursor (AI-assisted coding), Claude Code (AI-native coding), Codex (code generation), ChatGPT (technical research), and DeepSeek (code generation and Q&A).
- 03 前端技术栈**: Vue3 (combination of APIs), React (component-based development), JavaScript (ES6+), Vite (build tool), and Pinia / Vue Router (state management and routing).
- 04 后端与实时通信**: Django / DRF (backend services), Spring Boot (Java backend), MySQL (database design), Redis (caching and distributed data), and WebSocket (real-time communication).
- 05 工程与部署**: Git (version control), Linux (server management), Nginx / uWSGI (reverse proxy), 阿里云部署 (cloud deployment), SSL 配置 (SSL configuration), and 日志排查与监控 (log troubleshooting).
- 06 产品与交付能力**: 原型验证 (prototype validation), 文档生成 (documentation), README & 项目文档 (documentation), 部署上线 (deployment), 答疑演示 (demonstration), 项目复盘 (project review), and 英文文档阅读 (English document reading).

Additional information includes: 青岛大学 软件工程 (本科) 2023-2027; 意向城市: 杭州市 / 北京 / 深圳 / 上海; 意向方向: 大模型应用平台 / 前端-全栈方向. A footer note states: 用 AI 工具与工程能力, 把想法做成可运行、可交付、可展示的应用. Awards include: 蓝桥杯第十五届 A 组 江西省二等奖 and 腾讯精英编程特训营学员 (2025 届). GitHub profile: ppsHuX.

🔗 项目经历

AIFriends 虚拟角色创作分享平台 | 个人项目

技术栈：Django + Vue3 + LangChain + DRF + Pinia + Vue Router

项目地址：<https://github.com/ppshuX/AIFriends/>

上线地址：<https://app7804.acapp.acwing.com.cn/>

面向虚拟陪伴场景的大模型应用平台，支持多角色配置、智能对话与基础语音交互链路，完成从产品抽象到部署落地的完整闭环。

- 从 CharacterAI、豆包分身等产品中抽象出 **多角色管理、角色卡片配置、对话空间** 三大核心能力，完成信息架构与页面流程设计。
- 基于 **LangChain** 搭建多轮对话链路，将角色设定、历史消息与知识库内容组合为 Prompt，支持 **Function Calling + 知识库检索接口**，为后续 Agent / workflow 编排提供统一调用入口。
- 设计并实现角色系统，支持自定义 **音色、性格、角色设定、简介** 等属性；后端完成用户体系、角色管理、会话记录、权限校验与跨域配置。
- 前端基于 **Vue3 + Vite + Pinia + Vue Router** 构建 SPA，完成登录守卫、Axios 封装、全局状态管理与基础组件化设计。
- 通过 **Nginx + uWSGI** 部署后端服务，编写静态资源构建脚本与部署文档，降低二次部署与协作成本。
- 针对项目迭代设计 **激活角色数、会话轮次、单次会话时长** 等核心指标，用于后续评估功能效果与产品留存。

AcApp 在线对战游戏平台

技术栈：Django + WebSocket + Redis + Thrift + Nginx

项目地址：https://gitee.com/ppshux/final_acapp/

上线地址：<https://app7612.acapp.acwing.com.cn/>

支持智能匹配与实时对战的 Web 平台，为后续企业级对战系统提供基础架构实践。

- 基于 **Django Channels + Redis** 实现实时同步，通过 WebSocket 推送对局状态，保障对战过程中的低延迟交互体验。
- 使用 **Thrift RPC** 构建独立匹配微服务，实现游戏逻辑与匹配服务解耦，提升系统可维护性与扩展性。
- 设计动态匹配范围算法，随排队时间自动扩展对手分数区间，平衡匹配公平性与等待时长。
- 实现用户空间、关注系统、对局记录等功能，增强平台社交属性。
- 采用 **Nginx + uWSGI + 阿里云 ECS + SSL** 完成部署，上线 HTTPS 与静态资源托管方案。

KOF 拳皇格斗游戏

技术栈：HTML5 Canvas + JavaScript ES6

项目地址：https://gitee.com/ppshux/final_kof/

上线地址：<https://app7612.acapp.acwing.com.cn/kof/>

原生 JavaScript 实现双人格斗游戏，包含完整渲染循环、碰撞检测与状态机系统。

- 基于 Canvas 2D 实现 **60 FPS 渲染循环**，支持角色行走、跳跃、攻击、受击等多种动作表现。
- 自研碰撞检测与重力系统，采用面向对象方式抽象 **AcGameObject**、**Player** 等核心类，提升代码可维护性。
- 使用状态机管理角色多种状态切换，降低复杂动作逻辑耦合度。

KOB 企业级实时对战后端

技术栈：Spring Boot + MyBatis Plus + MySQL + Vue3

分布式实时对战平台，面向企业级后端架构实践。

- 将后端拆分为 **Backend**、**Matching System**、**Bot Running System** 三个服务，服务间通过 API 与消息机制通信。
- 基于 **Spring Boot + MyBatis + JWT** 实现核心业务逻辑与无状态认证，支持多端登录与权限控制。
- 设计 Bot 沙箱执行机制与录像回放功能，提升系统安全性与可玩性。

其他项目：详见 GitHub 地址：<https://gitee.com/ppshux/>

🏆 荣誉奖项

- 蓝桥杯第十五届 A 组 · 江西省二等奖
- 腾讯青英班前端学员 (2025 届)
- Vue.js 官方文档贡献者 (PR 合并)
- GitHub 主页 : <https://github.com/ppshuX/>
- 个人网站 : <https://lv-wenxiao-resume.netlify.app>



AI 协作作品集 (部分) / Vibe Coding Lab

- World Cup 2026 | 中文世界杯赛程查看工具
<https://ppshu2026-6hz4s01hv.maozi.io/>
- Roamio 智能旅行平台 | 旅行信息管理与 AI 编辑工具
<https://roamio.cn/>
- 重庆旅行卡片站 | 地点卡片、场景规则与旅行选项工具
<https://lvwenxiao-od73e01hv.maozi.io/>
- 八股文口袋书 | 前端面试知识整理与移动端速查工具
<https://handbook-i8htl01hv.maozi.io/>
- 我的年度总结网站 :
<https://lvwenxiaospace-tqfvi01hv.maozi.io/>
- 计算机等级考试复习网站 :



扫码查看作品集

<https://radamancy-bz1t201hv.maozi.io/>

- 中药炼丹台 | 中药知识工作台与交互式原型

<https://herblab-6hz4s01hv.maozi.io/>